

Temario Curso

Curso de Maya Nivel 1 (Introducción)

Duración 21 horas presenciales o en línea

Este curso está diseñado para personas que no conocen nada de Maya. Con nuestro método te llevamos de la mano para aprender los fundamentos de ésta excelente herramienta viendo desde cero las funciones, elementos de la ventana de Maya y todo lo necesario para iniciar en esta gran aventura.

Lección 1: INTERFAZ

- A. Organización
- B. Navegación
- C. Control de vistas
- D. Manejo de ventanas
- E. Selección y transformación de objetos

Lección 2: MODELADO

- A. Creación de objetos y tipos de objetos
- B. Polígonos
- C. Superficies
- D. NURBS
- E. Edición de Nurbs
- F. Creación y edición de superficies

Lección 3: ILUMINACIÓN

- A. Tipos de luces en Maya
- B. Componentes de las luces
- C. Metodología de iluminación

Lección 4: MATERIALES

- A. Tipos de materiales
- B. Atributos
- C. Asignación y edición de los materiales
- D. Uso de hypershade

Lección 5: ANIMACIÓN

- A. Creación de cámaras
- B. Atributos generales de las cámaras
- C. Creación de key frames
- D. Animación de objeto y atributos

Lección 6: RENDER

- A. Motores de render
- B. Creación de imágenes fijas
- C. Creación de animaciones